

Tranquility

An illustration of a stormy sea with large, blue and purple waves. A small wooden boat with a white sail and a person is on the water. The sky is dark green and blue with a lightning bolt and rain falling. The word 'Tranquility' is written in a white, stylized font at the top.

Stormen en Kompassen

De koers naar het paradijselijke eiland wordt verstoord door enorme stormen. Probeer de stormen te ontwijken door de kompassen in te zetten en opnieuw koers te zetten. Stormen & Kompassen is een variant op het basisspel.

Vorbereiding

Schud 4, 5 of 6 stormkaarten door de stapel met finish- en eilandkaarten voordat de kaarten uitgedeeld worden. Het aantal kaarten bepaalt de moeilijkheidsgraad. Stormkaarten activeren direct nadat een speler een stormkaart op handen neemt. Leg 6 kompasskaarten in een stapel naast het speelgebied.

Spelverloop

Als je de stormkaart pakt, leg je deze direct open voor je neer en leg je het aantal kaarten uit je hand af tot je 3 kaarten op hand hebt. Dit is je handlimiet totdat de stormkaart voor je op tafel verwijderd is.

Opmerking: Als je meer dan 1 stormkaart voor je hebt liggen, blijft je handlimiet 3 kaarten. Alle stormkaarten voor je moeten verwijderd zijn voor je weer 5 kaarten op hand mag nemen.



Als een startkaart gespeeld wordt en je hebt een stormkaart voor je op tafel liggen, mag je 2 kaarten gedekt van je trekstapel afleggen. Deze 2 kaarten dragen bij om totaal 8 kaarten af te leggen.

Kompaskaarten helpen spelers te navigeren door de storm. Kompaskaarten mogen op elk moment gespeeld worden en mogen op hand bewaard worden voor latere momenten. Kompaskaarten tellen mee in de handlimiet. Een kompaskaart wordt vrijgegeven:

- na het spelen van een startkaart, én
- als een rij volledig is gevuld met opeenvolgende kaarten (12, 13, 14, 15, 16, 17), én
- als een speler al zijn kaarten op hand aflegt.



© 2019 BoardGameHub
© 2021 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl