

Bechsteins vleermuis

Elke vleermuis scoort 5 punten, maar alleen als er minstens drie verschillende vleermuissoorten in je bos zijn (inclusief deze).


Beuk:

Elke beuk scoort 5 punten, maar alleen als er minstens 4 beuken in je bos zijn.

Boomkikker:

Elke boomkikker scoort 5 punten per mug in je bos.


Boomvarens:

Elke boomvaren scoort 6 punten per amfibie  in je bos.

Bosmier:

Elke bosmier scoort 2 punten per kaart in je bos die onder een boom aangelegd is.

Bramen:

Elke bramenstruik scoort 2 punten per plant  in je bos (inclusief de struik zelf).

Bruine beer:


Het bijbehorende effect wordt toegepast nadat je voor de beer betaald hebt.

De beer scoort zelf geen punten, maar je krijgt punten voor elke kaart in je grot.

Bruine grootoorvleermuis:

Elke vleermuis scoort 5 punten, maar alleen als er minstens drie verschillende vleermuissoorten in je bos zijn (inclusief deze).

Cantharel:

Je trekt de kaart nadat je voor de zojuist gespeelde  kaart betaald hebt.

Paddenstoelen scoren geen punten.

Dagpauwoog:

Vlinders worden als set gescoord:
1/2/3/4/5 verschillende vlindersoorten
in je bos scoren 0/3/6/12/20 punten. Je
kunt meerdere sets hebben, maar elke
kaart kan slechts deel van één set zijn.

Damhert:

Elk damhert scoort 3 punten per
evenhoevig dier  in je bos (inclusief
het damhert zelf).

Edelhert:

Elk edelhert scoort 1 punt per **boom** 
en 1 punt per **plant**  in je bos.

Eekhoorntjesbrood:

Je trekt de kaart nadat je voor de
zojuist gespeelde kaart betaald hebt.
Paddenstoelen scoren geen punten.

Egel:

Elke egel scoort 2 punten per vlinder  in je bos.

Eik:

Elke eik scoort 10 punten, maar alleen als je alle 8 verschillende boomsoorten hebt (jonge boompjes tellen niet mee).

Esdoorn:

Elke esdoorn scoort een aantal punten gelijk aan het aantal bomen (inclusief jonge boompjes) in je bos.


Europese haas:

Mag het kaartveld van de boom met een onbeperkt aantal andere Europese hazen delen. Elke Europese haas scoort een aantal punten gelijk aan het totale aantal Europese hazen in je bos. *Voorbeeld: Je hebt 5 Europese hazen in je bos. Je scoort 5 keer 5 punten met een totaal van 25.*

Gewone pad:

Mag het kaartveld van de boom delen met maximaal één andere gewone pad. Elke gewone pad scoort 5 punten, maar alleen als deze het kaartveld deelt met een andere gewone pad.

Goudvink:

Elke goudvink scoort 2 punten per insect  in je bos.

Grote bonte specht:

Elk van deze spechten scoort 10 punten, maar alleen als je het hoogste aantal bomen (inclusief jonge boompjes) in je bos hebt. (Ook als je gelijkstaat.)

Grote hoefijzerneus:

Elke vleermuis scoort 5 punten, maar alleen als er minstens drie verschillende vleermuissoorten in je bos zijn (inclusief deze).

Grote parasolzwam:

Je trekt de kaart nadat je voor de
zou juist gespeelde kaart betaald hebt.
Paddenstoelen scoren geen punten.

Grote vos:

Vlinders worden als set gescoord:
1/2/3/4/5 verschillende vlindersoorten
in je bos scoren 0/3/6/12/20 punten. Je
kunt meerdere sets hebben, maar elke
kaart kan slechts deel van één set zijn.

Grote weerschijnvlinder:

Vlinders worden als set gescoord:
1/2/3/4/5 verschillende vlindersoorten
in je bos scoren 0/3/6/12/20 punten. Je
kunt meerdere sets hebben, maar elke
kaart kan slechts deel van één set zijn.

Havik:

Elke havik scoort 3 punten per vogel
in je bos.



Houtbij:

De score van deze bijen wordt bepaald door het aantal lindebomen, beuken en paardenkastanjes dat je hebt. Elke houtbij die op een van deze boomsoorten wordt gespeeld, verhoogt het aantal voor die soort met 1.

Voorbeeld beukenboom: Je hebt 3 beuken en aan een van deze bomen ligt een houtbij. Daarom scoor je beuken alsof je er 4 van hebt. (Beuken scoren 5 punten, maar alleen als je er minstens 4 hebt. De houtbij helpt je om dit criterium te behalen.)

Voorbeeld paardenkastanje: Je hebt twee paardenkastanjes en aan een van deze bomen ligt een houtbij. Je scoort 9 punten. Zonder de houtbij zou je slechts 4 punten hebben gescoord.

Voorbeeld lindeboom: Anna heeft 4 lindebomen en jij hebt er 3 met aan een van deze bomen een houtbij. Daarom staan jij en Anna gelijk voor het hoogste aantal lindebomen en scoor jij 3 punten (met in totaal 9 punten).

De houtbij scoort zelf geen punten.

Keizersmantel:

Vlinders worden als set gescoord:

1/2/3/4/5 verschillende vlindersoorten in je bos scoren 0/3/6/12/20 punten. Je kunt meerdere sets hebben, maar elke kaart kan slechts deel van één set zijn.

Linde:

Elke lindeboom scoort 1 punt. Dit aantal wordt verhoogd naar 3 punten als je het bos met het hoogste aantal lindebomen hebt (of gelijkstaat).

Lynx:

Elke lynx scoort 10 punten, maar alleen als je minstens 1 ree in je bos hebt.

Voorbeeld: Je hebt 1 ree en 2 lynxen. Elke lynx is 10 punten waard (met in totaal 20 punten).

Mol:

Gebruik het effect van de mol nadat je ervoor betaald hebt. Leg eerst alle kaarten die je wilt spelen in het spel, betaal daarna de bijbehorende kosten en gebruik uiteindelijk hun effecten en bonussen.


Mopsvleermuis:

Elke vleermuis scoort 5 punten, maar alleen als er minstens drie verschillende vleermuissoorten in je bos zijn (inclusief deze).

Mos:

Elk mos scoort 10 punten, maar alleen als je minstens 10 bomen (inclusief jonge boompjes) in je bos hebt.

Mug:

Je mag een willekeurig aantal vleermuizen uit je hand in het spel brengen zonder de kosten te betalen. Elke mug scoort 1 punt per **vleermuis**  in je bos.

Paardenkastanje:

Paardenkastanjes worden gescoord als set: 1/2/3/4/5/6/7+ paardenkastanjes scoren 1/4/9/16/25/36/49 punten in totaal.

Ree:

Elke ree scoort 3 punten per overeenkomend boomsymbool in je bos (inclusief het symbool op de reekaart).

Relmuis:

Elke relmuis scoort 15 punten, maar alleen als er een vleermuis in dezelfde boom zit.

Rode eekhoorn:

Elk van deze eekhoorns scoort 5 punten, maar alleen als deze op een eikenboom gespeeld wordt.

Rode vos:

Je mag een aantal kaarten trekken dat maximaal gelijk is aan het aantal Europese hazen in je bos. Elke rode vos scoort 2 punten per Europese haas in je bos.

Rouwmantel:

Vlinders worden als set gescoord: 1/2/3/4/5 verschillende vlindersoorten in je bos scoren 0/3/6/12/20 punten. Je kunt meerdere sets hebben, maar elke kaart kan slechts deel van één set zijn.


Steenmarter:

Elke steenmarter scoort 5 punten per volledig bewoonde boom in je bos. Denk eraan: *volledig bewoond* betekent dat op alle kaartvelden van een boom minstens één kaart aangelegd is.

Vink:

Elke vink scoort 5 punten, maar alleen als deze op een beukenboom wordt gespeeld.

Vliegend hert:

Elk vliegend hert scoort 1 punt per  in je bos.

Vliegenzwam:

Je trekt een kaart nadat je voor de zojuist gespeelde  kaart betaald hebt. Paddenstoelen scoren geen punten.

Vuursalamander:

Salamanders worden gescoord als set: 1/2/3 van hen scoren 5/15/25 punten.

Vuurvliegjes:

Vuurvliegjes worden gescoord als set: 1/2/3/4 van hen scoren 0/5/15/20 punten.

Wasbeer:

Het bijbehorende effect wordt toegepast nadat je voor de wasbeer betaald hebt.

De wasbeer scoort zelf geen punten, maar je krijgt 1 punt voor elke kaart in je grot.

Wild zwijn:


Elk wild zwijn scoort 10 punten, maar alleen als je minstens 1 zwijnenbig in je bos hebt.

(Meerdere zwijnen mogen dezelfde zwijnenbig als scorevoorwaarde gebruiken.)

Wilde aardbeien:

Elke wilde aardbeienstruik scoort 10 punten, maar alleen als je 8 verschillende boomsoorten hebt (jonge boompjes tellen niet mee).

Wolf:

Elke wolf scoort 5 punten per hert  in je bos.

Zilverspar:

Elke zilverspar in je bos scoort 2 punten per kaart die aan die zilverspar gelegd is.

Als meerdere dieren (hazen, padden) een kaartveld delen, kun je meer dan 8 punten scoren.